

Городская военно-спортивная игра «Юные защитники», посвященная Дню памяти и скорби 22 июня

Авторы-составители: Алиса Юрьевна Степанова, методист,
Марина Евгеньевна Простомолотова, заведующий отделом,
Сергей Михайлович Простомолотов, педагог дополнительного образования

Цель: формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества и ответственности.

Задачи:

- создать атмосферу товарищеской взаимопомощи и выручки;
- пропагандировать здоровый образ жизни;
- содействовать формированию активной гражданской позиции подрастающего поколения.

Подготовка к мероприятию:

Станции военно-спортивной игры могут быть организованы в актовом/спортивном зале, учебных кабинетах и коридоре:

«**Полоса препятствий**»: верёвка 30 м. длиной, гимнастическая скамья, «кочки» (деревянные планки 15х30 см.), 12 стульев, секундомер.

«**Шифровка**»: 2 карточки с шифровками и 1 с ключом. Ключ - алфавит от А до Я, буквы пронумерованы по порядку.

«**Гранатомётчик**»: 3 кегли, 3 мишени: человек, пулемёт, танк.

«**Медсанчасть**»: марлевые бинты.

«**Военная техника**»: 20 пар изображений военной техники, состоящей на вооружении российской и зарубежных армий (самолёты, автоматы, танки и т.д.).

Ход мероприятия:

В игре принимают участие учащиеся 3-4 классов. Количество команд – 6-7. Численность команды 8 человек. Форма одежды участников – спортивная. Командам необходимо придумать название, соответствующее тематике мероприятия.

В ходе игры участники выполняют задания игровых станций, которые расположены в различных кабинетах Центра дополнительного образования детей, на каждом этаже Центра находятся дежурные, которые проводят команды в кабинет, обозначенный в маршрутном листе (см. Приложение 1).

Ответственными за организацию игровых станций назначаются педагоги дополнительного образования. Форма одежды организаторов игровых станций – спортивная.

Перед началом мероприятия команды участников регистрируются и занимают места по периметру актового зала.

Звучит музыка военных лет

Перед выходом ведущей звучит песня «Журавли», после неё 15 секунд звучит запись метронома, выходит ведущий, метроном затихает

Ведущий: 22 июня 1941 года началась Великая Отечественная война, которая продолжалась 1418 дней и завершилась героической победой советских воинов.

Минуло уже более полувека с того страшного дня. Заросли шрамы окопов, исчезли пепелища сожженных городов, выросли новые поколения. Но в памяти человеческой осталась роковая дата 22 июня.

За годы Великой Отечественной войны погибло на фронтах – 27 миллионов наших соотечественников, из них 10 миллионов – солдаты, остальные – дети, женщины и старики.

В концентрационных лагерях умерло 18 миллионов человек.

Каждый месяц в тылу от голода и холода умирало около 52000 человек.

Разрушено 1710 городов.

Каждые 6 секунд уносили на фронте одну человеческую жизнь.

В те годы на защиту встали все, кто мог держать в руках оружие, кто мог защищать Родину. Вчерашние школьники осаждали военкоматы, просились на фронт, прибавляя себе возраст на год-два. Школьный выпуск 1941 года практически весь погиб на фронтах ВОВ.

Забыть об этих потерях – значит предать память о людях, погибших за счастье Родины. Забыть все горести и невзгоды тех, кто вынес эти страшные лишения ради нас.

Нет, никому, ни взрослым, ни детям нельзя забыть. Мы будем помнить об этом подвиге! Мы вечно будем чтить память всех, выстоявших в те годы, отдавших свои жизни за Победу.

Сегодня в этом зале собрались юные защитники нашей Родины. Те, кто готов доказать свою ловкость, силу и смелость так же, как наши предки в тяжелые годы войны.

Приветствуем громкими аплодисментами участников военно-спортивной игры «Юные защитники»:

Команда «...», Школа №..., пришкольный лагерь «...»

Прошу подойти ко мне капитанов команд для выдачи маршрутных листов (ведущий раздаёт маршрутные листы).

На ваших маршрутных листах указаны игровые станции, которые последовательно проходит каждая команда. Время пребывания на станции – 5 минут. Не забудьте – педагог, проводящий игру, должен записать в маршрутном листе количество заработанных вами баллов и поставить свою подпись.

По итогам игры мы подведём результаты, команды, набравшие наибольшее количество баллов будут награждены дипломами победителей!

Познакомьтесь, пожалуйста, с нашими педагогами, вы пойдете на первую станцию вместе с ними. Ведущий объявляет названия игровых станций и называет их организаторов (педагоги поднимают руку, когда их объявляют), предлагая командам следовать за ведущим на первую станцию, обозначенную в маршрутном листе: «Полоса препятствий», «Шифровка», «Гранатомётчик», «Походная», «Медсанчасть», «Строевая подготовка», «Военная техника» (См. Приложение 2).

Объявляется старт игры!

Желаем Вам удачи! (звучит музыка, команды идут за педагогами, педагоги – по своим кабинетам).

Подведение итогов мероприятия:

После прохождения военно-спортивной программы участники и педагоги возвращаются в актовЫй зал, сдают ведущему маршрутные листы, садятся на места в зрительном зале.

Ведущий:

Дорогие друзья! Все конкурсные испытания позади, осталось лишь посчитать общее количество баллов.

Пока организаторы подводят итоги, для участников мероприятия проходит концертная программа из 2-х музыкальных номеров.

Ведущий:

Дорогие друзья! Сегодня вы все показали, что вы настоящие защитники Отечества, настоящие герои.

Поздравляем команду « _____ », которая набрала ... баллов! Ей вручается грамота за участие!

Команда « _____ » набрала ... баллов! Ей вручается грамота за участие!
Поздравляем!

Команда « _____ » набрала ... баллов! Ей вручается грамота за участие!
Поздравляем!

III место занимает команда « _____ »! Поздравляем!

II место занимает команда « _____ »! Поздравляем!

I место занимает команда « _____ »! Поздравляем!

Общее фото

Ведущий: Дорогие друзья! Спасибо за то, что вы были сегодня с нами!

Давайте достойно чтить память о годах ВОВ и о всех тех, кто защищал нашу Родину. До свидания!

Звучит вальс Победы

Маршрутный лист

Команда _____

СОШ № _____

№ п/п	Станция	Этаж, кабинет	Баллы	Подпись
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Игровые станции должны быть распределены так, чтобы у каждой команды они не совпадали.

Игровые задания:

1. «Полоса препятствий»: участники команды проходят полосу препятствий на время: ползание под препятствием (натянутыми горизонтально верёвками площадью 3х3 м.), прохождение по «бревну» (гимнастическая скамья), по «кочкам», прохождение «змейки», выстроенной из 12 стульев.

Организатор станции засекает время, в течение которого каждая команда проходит испытание. За каждое касание за верёвку и стул, шаг мимо «бревна» и «кочки» прибавляются 5 штрафных секунд.

Общее время прохождения записывается в маршрутный лист в строку «Баллы».

При подсчете общего количества баллов в конце игры сравниваются временные показатели: выставляются баллы от 1 до максимального количества команд (1 балл получает команда с наибольшим временем прохождения препятствия и так далее).

2. «Шифровка»: команда получает карточку с шифровкой и ключом. Ключ - алфавит от А до Я, пронумерованы по порядку.

Ведущий: «У разведчика глаз остер, ум хитер, отличный слух и охотничий нюх!» - говорит русская народная пословица. Мы предлагаем командам поработать связистами, которые расшифровывают с помощью ключа донесения разведчиков.

Каждая команда получает 2 карточки с шифровкой и ключом. Прочитать текст нужно за одну минуту. (Ключ - алфавит от А до Я, буквы пронумерованы по порядку).

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Штаб в лесу, слева от гор. Охраняют две пушки, один танк.

26 20 1 2 3 13 6 19 21, 19 13 6 3 1 16 20 4 16 18. 16 23 18 1 15 33 32 20 5 3 6 17 21 26
12 10, 16 5 10 15 20 1 15 12.

Охрана моста - два танка за рекой слева. В овраге один танк.

16 23 18 1 15 1 14 16 19 20 1 - 5 3 1 20 1 15 12 1 9 1 18 6 12 16 11 19 13 6 3 1. 3 16 3
18 1 4 6 16 5 10 15 20 1 15 12

Оценивается правильность и быстрота расшифровки от 1 до 5 баллов.

3. «Гранатомётчик»: каждый участник «метает» в мишень «гранату» (кеглю) в 3 захода по 3 попытки. 1 заход пристрелочный, баллы за него не выставляются. Засчитываются два последующих захода.

3 мишени: «солдат», «пулемёт», «танк» – расстояние от каждой увеличивается, – 1,5 м., 1,8 м., 2,1 м. Каждый участник выбирает сам, какую мишень он хочет поразить. Засчитывается 1 балл за попадание в мишень «солдат», 2 балла – «пулемёт», 3 балла – «танк».

4. «Походная»: участники команды должны вспомнить как можно больше песен военных лет и спеть из них по одному куплету.

Каждая песня оценивается в 1 балл.

5. «Медсанчасть»: команда получает задание оказать мероприятия первой помощи троим игрокам (перевязать руку, ногу, голову).

Оценивается аккуратность выполнения перевязки каждого игрока от 1 до 3 баллов.

6. «Строевая подготовка»: действия в составе команды на месте (Команды «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Кругом», расчет по порядку, расчет на 1-й, 2-й, перестроение из одной шеренги в две и обратно, строевой шаг).

Оценивается качество выполнения команд и сплоченность действий от 1 до 5 баллов.

7. «Военная техника»: на презентации представлены 20 пар изображений военной техники, состоящей на вооружении российской и зарубежных армий (самолёты, автоматы, танки и т.д.). Участникам необходимо угадать российскую технику.

Засчитывается по 1 баллу за каждый правильный ответ.